로그라이크 구현

만약 열린 곳이 있다면

* 그곳에 랜덤 맵 생성

플래이어가 들어오면 or 가운데 버튼을 누르면

* 길 막고 적 생성

추가 구현 생각중인 것

어느정도 맵이 나오면 막다른 길만 있는 맵 구현

상점, 다음스테이지로 가는 길, 생각 중